

Tjau

Ou jeu des voleurs

Ce jeu de parie, dont le nom a été confondu – à tort – avec le jeu des 20 cases, est proposé à partir d’une hypothèse récente. Cette proposition s’appuie essentiellement sur des données iconographiques et épigraphiques

Type : Parie / devinette
Nombre de joueurs : 2 à 6

Matériel :

- 6 billes par joueur

Préparation du jeu

Chacun des joueurs reçoit 6 billes de couleur.

But du jeu

Gagner un maximum de billes des autres joueurs, tout en gardant le plus possible de ses propres billes.

Prise de billes adverses

Lorsqu’un joueur devine correctement le nombre de billes passées en cachette d’une main à l’autre par un joueur adverse, il reçoit les billes passées.

Déroulement du jeu

On tire au sort le joueur qui commence.

Ce joueur fait passer un certain nombre de billes de sa main droite à sa main gauche.

Le joueur immédiatement à sa gauche doit tenter de deviner correctement le nombre de billes transférées ; s’il devine juste, il reçoit ces billes, sinon il en donne le nombre équivalent à l’autre joueur.

Les billes reçues sont mises de côté par le joueur qui les reçoit, mais elles ne seront pas remises en jeu.

Lorsqu’un joueur n’a plus de billes, il est éliminé.

Victoire

Le dernier joueur en jeu est gagnant. Un classement peut être effectué en fonction du nombre de billes totales de chaque joueur.